

r u m m i k u b

m e t

l e t t e r s

Speel dit spel zoals rummikub met cijfers.

- Print onderstaande letters 2 x uit.
- De leerlingen pakken 14 kaartjes.
- Met die kaartjes proberen ze in 1 kleur een woordje te maken.
- In dit geval maakt het niet uit met hoeveel punten je uitkomt.
- Wie als eerste zijn bordje leeg heeft gespeeld, heeft gewonnen.
- Er zijn 4 jokers, die mogen ingezet worden voor elke letter.

 [In m'n Sas | Facebook](#)

 [In m'n Sas | Website](#)

 [In m'n sas | Instagram](#)



*a* *a* *a* *a*

*aa* *aa* *aa* *aa*

*au* *au* *au* *au*

*b* *b* *b* *b*

*d* *d* *d* *d*

*e* *e* *e* *e*



*ee* *ee* *ee* *ee*

*ei*

*ei*

*ei*

*ei*

*eu*

*eu*

*eu*

*eu*

*f*

*f*

*f*

*f*

*g*

*g*

*g*

*g*

*h*

*h*

*h*

*h*

*i*

*i*

*i*

*i*

*ie*

*ie*

*ie*

*ie*

*ÿ*

*ÿ*

*ÿ*

*ÿ*

j

j

j

j

k

k

k

k

l

l

l

l

m

m

m

m

*n n n n*

*o o o o*

*oe oe oe oe*

*oo oo oo oo*

ou

ou

ou

ou

p

p

p

p

r

r

r

r

s

s

s

s



*t*

*t*

*t*

*t*

*u*

*u*

*u*

*u*

*ui*

*ui*

*ui*

*ui*

*uu*

*uu*

*uu*

*uu*

